

愚者の園

The Fool's Field

2人用カードゲーム、20~30分

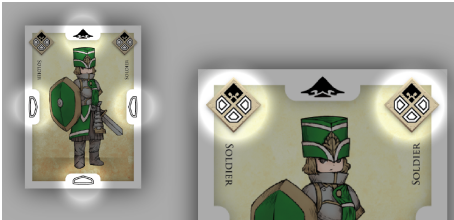
概要

あなたは王です。今その領地では、隣国との戦が終局に向かっています。あなたが偉大な王として後の世に認められるためには、この争いを一刻も早く終わらせなければなりません。

このゲームでプレイヤーは、手持ちの兵力カードを場に配置し、手札を減らしていきます。手札をいち早く使い切ったプレイヤーの勝利です。

内容物

- 兵力カード (23枚): 4辺に「剣」「盾」「花」のシンボルが描かれています。また、カードの右上と左上の角に、4辺に描かれたシンボルを示すインデックスが付されています。



- マニュアル (1部): この文書です。

兵力カードの構成

このゲームには、剣のシンボルと盾のシンボルが描かれたカードが16枚含まれています。その内訳は以下のとおりです。

- 盾が4つ描かれたカードが1枚



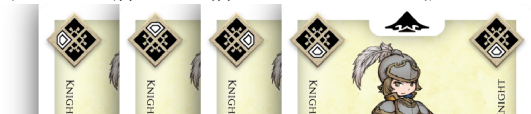
- 剣が1つと盾が3つ描かれたカードが4枚



- 剣が2つと盾が2つ描かれたカードが6枚



- 剣が3つと盾が1つ描かれたカードが4枚



- 剣が4つ描かれたカードが1枚



また、花のシンボルと盾のシンボルが描かれたカードが7枚含まれています。その内訳は以下のとおりです。

- 花が2つと盾が2つ描かれたカードが6枚



- 花が4つ描かれたカードが1枚



上記23枚が、このゲームで使用するカードの全てです。

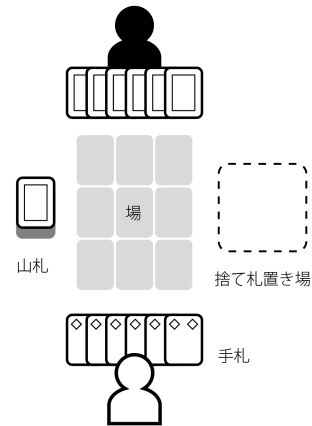
このゲームで使用するカードは、すべてが異なった種類のもので、重複はありません。

ゲームの流れ

ゲームでは戦闘が繰り返し行われます。戦闘では、先攻プレイヤーから交互に手番を実行します。手番では、手札を場に配置することができます。どちらかのプレイヤーが手番で「撤退」を宣言すると、そこで戦闘は打ち切れ、場と双方のプレイヤーの手札をリフレッシュしたのち、次の戦闘に移ります。

どちらかのプレイヤーが手札を使い切ったら、そのプレイヤーの勝利でゲームは終了します。

ゲームの準備



(プレイ開始時の様子)

まず、プレイヤー同士向かい合わせに座ります。プレイヤーの間の空間を「場」と呼びます。

そののち、先攻プレイヤーを決めます。前回、二人で行った何らかの勝負で負かされた方のプレイヤーが先攻です。それがわからなければ、適当な方法で決めます。

カードを裏向きにしてよくシャッフルし、お互いの手の届く場所に重ねて置きます。これが山札となります。

山札とは別に、お互いの手の届く場所に捨て札置き場を確保します。

最後に、先手プレイヤーから順に、山札の上から相手に表が見えないよう6枚の札を引いて手札とします。手札のカードは、かならずインデックスが上向きになるように持ってください。

ゲームの準備が終わったら、最初の戦闘を開始します。

戦闘の流れ

戦闘は何度かの手番で構成されます。戦闘の最初の手番では、先攻プレイヤーが場の中央のスペースに手札を1枚出します。次は後攻のプレイヤーの手番となり、以降は交互に手番を処理します。

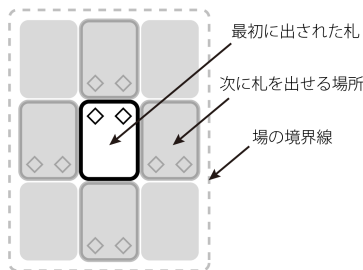
手番では、「配置」、あるいは「撤退」のいずれか一方のアクションを行います。

「配置」アクション

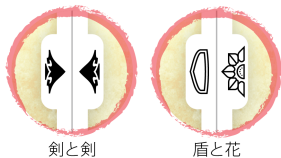
「配置」アクションでは、自分の手札からカードを1枚選び、向きを変えずに場の空きスペースに出して手番を終わめます。

このさい、カードは以下の条件を満たすように出さなければいけません。

- 戦闘のはじめに出されたカードを中心とした、縦横カード3枚分の四角形のスペースに出すこと。
- すでに場に出されたカードと、1辺以上で接するように出すこと。



- 場に出すカードが、各辺の隣り合う札と「剣」のシンボル同士で接していること。
- あるいは、各辺の隣り合う札と「盾と花」のシンボルの組み合わせで接していること。



- 上の規定から、「剣と盾」、「盾と盾」、および「剣と花」、「花と花」の接続はできないことになります。



「撤退」アクション

「撤退」アクションを行う場合、それを相手に宣言し、場に出された札をすべて手札に加えます。そののち、手札の残り枚数が6枚になるように、手札から捨て札置き場に札を裏向きで置いていきます。このとき、すでに手札の枚数が6枚以下であれば、この処理は行いません。

同時に、宣言を受けたプレイヤーは山札からカードを引き、手札が6枚になるように補充します。山札が足りなければ山札を全て手札に加えます。また、山札がなければこの補充は行いません。

この処理が済んだ時点で戦闘は終了し、「撤退」を宣言したプレイヤーが後攻、宣言を受けたプレイヤーが先攻となって次の戦闘に移ります。

なお、「撤退」は、場に札を出せないときには必ず宣言しなければいけません。

ゲームの終了条件

山札がなくなったあと、最後の手札を場に出したプレイヤーがゲームに勝利します。

ただし、双方が同じ枚数の手札で戦闘を始めた場合、先攻プレイヤーが手札を使い切った次の手番で、後攻プレイヤーが手札の最後の1枚を場に出すことができれば、ゲームは引き分けで終わります。

プレイヤーはいつでも投了を宣言することができます。また、両者の合意があれば、いつでも引き分けでゲームを終えることができます。

ゲームを複数回繰り返して勝敗を決める場合、2回ゲームに勝利したプレイヤーをマッチの勝者とします。この場合、引き分けは2分の1の勝利として扱います。

クレジット

空理計画 2017 はくし Hakushi Twitter@kuuriplan

createblankdevelop@gmail.com

http://kuuri.net

テストプレイ協力: aki, 和泉葛城, いもぎん