

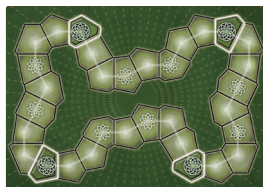
デルタクル DELTACLE

2~4人・30分・12歳以上

新しい星の夜、あなたは小さな魔女となり、宝石の湧き出る洞窟を箒で駆け、3つの宝石を集めて護符(ペンタクル)を作ります。ライバルたちは強力な魔術を武器に、ときにあなたを出し抜き、ときに妨害を加えるでしょう。ここでは巧みな箒さばきだけでなく、邪魔者を退ける戦術も必要となります。護符が3つ揃うとき、夜の儀式は終わります。より強力な護符を持ち帰ったものが、より大きな称賛を得るでしょう！

内容物

・トラックボード：1枚



・個人ボード：4枚(4種類)



・駒：4個
(4種類)(切り抜き駒とスタンドのセット)



・速度マーカー：4枚



・宝石チップ：45枚(3色15枚ずつ)
(以降、単に「チップ」と呼びます。)



静かの実、太陽の滴、竜血珠
(青、黄、赤)

・制御カード：16枚(4種類4枚ずつ)



加減速3、加減速2、加減速1、覚醒

・祝福カード：1枚



・マニュアル：1部(これです)

セットアップ



- 公平な方法で、誰がどのキャラクターを使うか決め、各自その駒と個人ボードのセットを受け取ります。
- じゃんけんなどで祝福プレイヤーを一人決めます。その人は祝福カードを受け取り、手元に置きます。
- チップを裏向きで混ぜて、トラックボードの紋章が描かれたマスに1枚ずつ置いて表にします。
- 残ったチップをトラックボードの中央に2つの山にして積み重ね、ひっくり返して表向きで積まれた状態にします。それぞれの山の一番上のチップを待機チップと呼びます。
- 自分の駒を、トラック上の自分の席に一番近い枠が光っているマスに置きます。これを、各々のスタートマスと呼びます。駒はトラックを時計回りに進み、逆走することはありません。
- 全員、速度を3にセットします。いまの速度は、個人ボードの速度ゲージの対応する場所に速度マーカーを置いて示します。
- 各自、3種類の加減速カードと1枚の覚醒カードの、合計4枚の制御カードを受け取り、他のプレイヤーに表が見えないように手札にして持ちます。

ゲームの流れ

このゲームは手番の繰り返しで進みます。手番は ①駒の制御、②駒の移動、③回復処理の3つのステップに沿って、全員同時に進めます。

①駒の制御

駒の制御では、全員手札からどのカードをどの向きで出すのかを決め、一斉に公開し、各自の速度を更新します。

◆加減速カードには、加速の向きと減速の向きがあります。加速の向きで使ったら、書かれた数のぶん加速し、減速の向きで使ったら、書かれた数のぶん減速します。



速度が上限を超えたら、速度を下限にしてから残った分を加速します。速度が下限を下回ったら、下限の速度にします。速度の上限と下限は、速度ゲージに書かれています。



◆覚醒カードには、向きはありません。これを出したプレイヤーはこの手番、速度は変更せず、個人ボードに書かれた覚醒効果を発動します。

② 駒の移動

駒の移動では、各駒を一回ずつ、各々の速度に等しいマス数だけ進めます。ただし、他の駒に追突された駒は自身のスタートマスに戻されます。駒は全て同時に進むイメージですが、処理は順番に行います。

まだ進めていないボード上の駒のうち、速度が最高のものが次に進める駒です。次に進める駒の候補が複数ある場合、祝福プレイヤー自身を含めて祝福プレイヤーに席が時計回りに近い順に進めます。(例1)



駒を進めるたびに、[1] 追突判定を行い、[2] チップの獲得を行います。

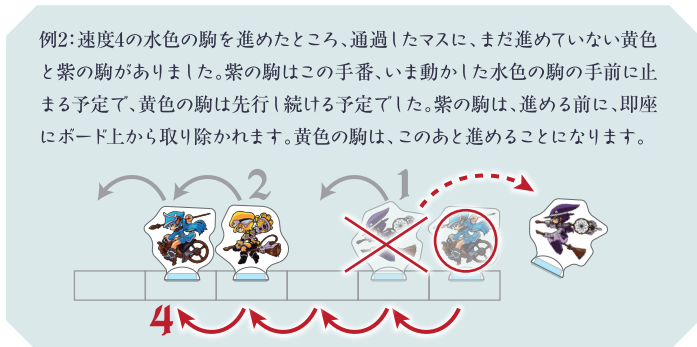
[1]追突判定:今進めた駒の通過したマスに、まだ進めていない駒があるか調べます。そのような駒がない場合、ここでは何もしません。そのような駒がある場合、その駒を進めると、どこに止まるのかを確認します。

今進めた駒より手前のマスに止まる場合▶

その駒は、今進めた駒に追突され、即座にボード上から取り除かれます。

今進めた駒と同じか、それより先のマスに止まる場合▶

その駒は、今進めた駒の前を進み続けるため、ここでは何もしません。



[2]チップの獲得:今進めた駒が止まったマスにチップが置かれていたら、それを獲得できます。止まったマスにチップがなければ、ここでは何もしません。獲得したチップは、表向きで手元に置いておきます。

ボード上からチップを獲得したプレイヤーは、そのマスに補充を行います。補充とは、待機チップから1枚選んで、チップを取られたマスに置くことです。このとき山が尽きたら、もう片方の山のトップをそこに置き、引き続き待機チップが2枚公開された状態にします。



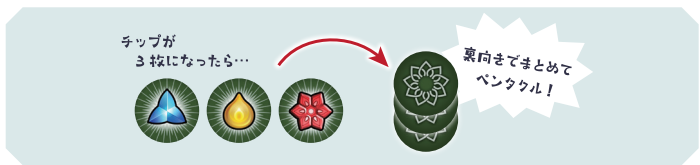
③ 回復処理

回復処理では、まず、ボード上から取り除かれた全ての駒を、各々のスタートマスに移します。

そのうち、この手番で使ったカードを裏向きにします。手札が残り1枚になっていたら、各自の手元の使用済みのカードを全て手札に戻します。

宝石の獲得と得点化

プレイヤーの手元に表向きのチップが3枚置かれたら、即座にそれらをセットにして、手元に裏向きで積み重ねます。これをペンタクルと呼びます。



なお、キャラクターの効果によって、チップを複数枚まとめて獲得する場合があります。このとき、手元に表向きのチップが3枚以上置かれたら、そこから3枚を選んでペンタクルにします。

ゲームの終了と得点計算

誰かがペンタクルを3つ(3組)作ったら、その瞬間にゲームが終了し、得点計算に移ります。

全員、自身のペンタクルの内容を公開し、そのそれぞれについて、以下の通り得点します。



合計得点が最大のプレイヤーが勝者となります。

2・3人で遊ぶ時の変更点

3人で遊ぶ時

3人で遊ぶときは駒を3つ使い、スタートマスの1つに駒が置かれていない状態でゲームを始めます。最初に遊ぶときは、ゴッドハンドを除く3種類の駒を使うことを推奨します。

2人で遊ぶ時

2人で遊ぶときは、駒を2つ使い、スタートマスを1つ飛ばしに使います。また、駒を進めたプレイヤーは、チップの獲得の後に、以下を行います。

- この手番で通過したマスに置かれたチップを、今いるマスに近い順に盤外に移します。
- チップを盤外に移すたび、それが置かれていたマスに補充を行います。
- 通過したマスのすべてのチップを盤外に避け、補充を行ったら、盤外のチップを好きなように割り振って、待機チップの各山の上に戻します。

