

## \*カードの見方

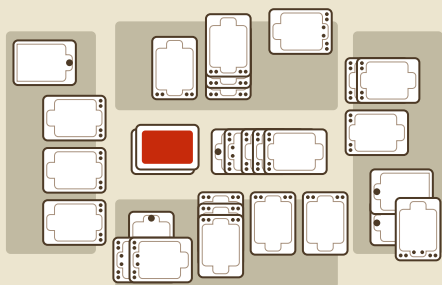
- 各カードは、徳、領域、属性の3種類のアイコンを持ちます。
- これらのアイコンの内訳は、以下の通りです。



- 徳だけを持つ6枚(3種類2枚ずつ)のカードを**椅子カード**、領域と属性を持つ24枚のカードを**文字カード**と呼びます。文字カードの中で、さらに徳も併せ持つ6枚を**君主カード**、それ以外の18枚を**家臣カード**と呼びます。追加で、アイコンを持たない椅子カードと文字カードが1枚ずつ含まれます。

## 1. ゲームの準備

- まず3/4人で遊ぶ場合について説明します。
- 自由な方法で最初の親を決めます。親は、空白の椅子カードと空白の文字カードを避け(基本ルールでは使いません)、椅子カード6枚を裏向きでよく混ぜて重ね、全員の手の届くところに置いて**山札**とします。山札のそばの空間を**場**と呼びます。各自の付近の空間を各々の**手元**と呼びます。
- 続けて、文字カード24枚を裏向きでよく混ぜ全員に配り、持ち主だけが内容を確認できる**手札**とします。手札は**3人なら8枚**ずつ、**4人なら6枚**ずつ配り、最初のラウンドを始めます。



▲ゲーム中の様子の例(山札と場と個人の手元)

## 2. ラウンドの開始

- ラウンドのはじめに、親が山札の上から1枚を場に公開します。その後、親自身から始めて時計回りの順に、自分の手札に場の**椅子カード**と**共通する徳アイコン**を持つ**君主カード**があるか確認していきます。条件を満たすカードを持つ最初の人、そのカードを場の椅子カードに重ねて置きます。以後その人から始めて時計回りの順に手番を行います。

## 3. 手番

- 手番が来たら、場に最後に置かれた文字カードに、後続する**領域アイコン**を持つ自分のカードを重ねて置くか、手番をパスして終わります。パスしたら、そのラウンドでは**以降の手番を飛ばされます**。
- 領域アイコンは、**昼→夕→夜→朝→昼→…**の順に後続します。後続関係に従ってカードを重ねる際、どの領域から始まっても構いませんが、**間を飛ばしたり、逆行したり、同じアイコンを連続させることはできません**。
- いま置いたカードがその下のカードと同じ属性を持つ場合、最後に置いた文字カードに**後続する領域アイコン**を持つ自分のカードを重ねて置くことができます。カードをそれ以上出せなくなるか、**出さないと決める**、または**異なる属性のカードを出すまで**、任意の回数これを繰り返し、手番を終わります。



## 4. ラウンドの終了

- 誰かが家臣カードを出した後、残りの全員がパスをした、または誰も家臣カードを出さず、全員がパスをしたとき、ラウンドが終了します。このとき山札がなければ、ゲームが終了します。
- このラウンドで最後に家臣カードを出した人は、任意にもう一回手番を行うことができます。また、次のラウンドの親となって、場に出た全てのカードを獲得します。(詳しくは後述します)
- それがいなければ、今回と同じ人が親となって次のラウンドに移ります。**場のカードはそのまま残って**、その上に次の椅子カードが重ねられます。このため、獲得するカードの中には椅子カードが複数枚含まれる場合があります。

## 5. カードの獲得

- 獲得した(すべての)椅子カードは自分の**手元**に置きます。**文字カード**は、重ね順を保ったまま上から1枚ずつ、次の手番順の人から始めて時計回りの順に、**全員の手元に配って置いていきます**。相手の手元に**以前のラウンドで配られた家臣カード**があったら、その人に配る最初の1枚はその隣に置きます。**同じラウンドの中で同じ人に2枚め以降が配られたら、その人に最後に配ったカードに重ねて置きます**。ただし、**君主カード**を配る際は、家臣カードと分けて置きます。なお、手元に重ねられる家臣カードの領域は、3人で遊ぶ際は後続関係と一致し、4人の際は同種が連続し、2人の際は2種が交互に並びます。
- カードを配り終わったら、次のラウンドに移ります。

## \*手元のカードについて

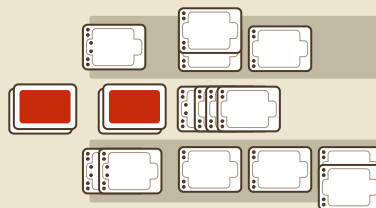
- 手元の椅子カードと君主カードは**得点**になり、家臣カードは**手番で自分のカードとして使うことができます**。ただし、**他のカードの下敷きになっているあいだは使えません**。

## 6. ゲームの終了

- ゲームが終了したら、各自手元の椅子カードを**1枚2点**、君主カードを**1枚1点**、残った手札を**1枚-1点**として得点します。手元の家臣カードは**±0点**です。最も得点の大きい人が勝者です。

## \*2人で遊ぶ場合(3,4人用ルールとの違い)

- 椅子カードは**使用せず**、君主カードを山札にします。ゲーム開始時には、**家臣カードのみ**を混ぜて**6枚**ずつ配り手札とします。
- 残りの家臣カードは裏向きで**家臣の山札**にし、(君主カードの)山札の隣に置きます。
- ラウンド開始時、親は山札を公開し、**その相手は家臣の山札から1枚引いて手札に加えます**。親から手番を始めます。
- 場札を獲得したら、その中の(すべての)君主カードを自分の手元に置き、家臣カードを配ります。
- 君主カードを**1枚2点**、残った手札を**1枚-1点**とします。



▲ゲーム中の様子の例(2人の場合)

## \*クレジット

『イーストルーン』2022 空理計画 kuuri.net | info@kuuri.net  
ゲームデザイン、アート: はくし  
テストプレイ協力: 和泉葛城, いもぎん, aki  
©ゲームのサポート情報、図解付きマニュアル、カードセットの詳細は kuuri.net/games/east\_rune  
またはQRコードから参照できます。

